

CURSO	:	3D MODELADO PUBLICITARIO/ AUTODESK MAYA
DURACIÓN	:	32 Horas / 8 Sesiones
PRE – REQUISITO	:	Fundamentos de Diseño Gráfico, Photoshop.

SUMILLA

El presente curso te ofrece los conocimientos técnicos del 3D en el programa Autodesk Maya y post producción en Adobe Photoshop, este se desarrollará en los procesos de modelado, mapeado, texturizado, shader, iluminación, render y post producción según la pieza gráfica a realizar. El curso está orientado para realizar piezas gráficas publicitarias.

SES	CONTENIDO
1	<ul style="list-style-type: none"> - Diseño 3D en piezas gráficas publicitarias. - Interfaz y navegación en Autodesk Maya. - Trabajar con proyectos. - Técnicas de modelado con curvas nurbs. - Tipografía 3D y su composición.
2	<ul style="list-style-type: none"> - Modelado estilo paper cut con curvas Ai. - Modelado de elementos mokcup. - Aplicación de shader. - Iluminación y render.
3	<ul style="list-style-type: none"> - Herramientas de selección poligonal. - Herramientas de edición poligonal. - Herramientas de edición de UV Map.
4	<ul style="list-style-type: none"> - Iluminación estandar. - Iluminación de estudio. - Capas de render con Arnold. - Post producción con capas de render.
5	<ul style="list-style-type: none"> - Técnicas de modelado poligonal. - Realizar proceso de UV Map - Uso de Photoshop para texturizado.
6	<ul style="list-style-type: none"> - Técnicas de iluminación. - Configuración de la escena. - Capas de render con Arnold. - Post producción con capas de render.
7	<ul style="list-style-type: none"> - Concepto de diseño. - Proceso de modelado. - Proceso de mapeado, texturizado y shader. - Proceso de iluminación y render
8	EXAMEN FINAL + PROYECTO FINAL

Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Tel: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

Informes@ipad.edu.pe

<http://www.ipad.pe/portal/inicio>